

## La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.

### CONVOCA al

### 4to. Concurso de Programación de Jalisco modalidad en línea

1. La convocatoria está dirigida a estudiantes de nivel secundaria y preparatoria de Jalisco.
2. Su dinámica consiste en la realización de un concurso en línea a través de la plataforma *OmegaUp*.
3. El examen cuenta con un total de 6 problemas enfocados en la aplicación de conocimientos de programación competitiva.
4. Los lenguajes de programación aceptados para el concurso son: C, C++, Java
5. Es necesario tener una cuenta en *OmegaUp*, en caso de no tenerla deberás crearla.
6. Para registrarse al concurso deberás llenar el formulario dando click al siguiente link <https://forms.gle/qGhgppyRuXmDVPYeA>
7. La fecha límite para realizar tu registro en línea será el miércoles 29 de julio a las 17:00 hrs.
8. Antes del inicio del concurso, se enviará por correo electrónico una 'url' de acceso al concurso.
9. El periodo en que se puede acceder será el viernes 31 de julio a partir de las 10:00 horas y cerrará a las 22:00 horas.
10. En cuanto el participante decida iniciar el concurso tendrá una duración de 5 horas para resolver los problemas.
11. Las rondas no presentan eliminación directa para el concurso de la *Olimpiada Mexicana de Informática de Jalisco*, pero abonará a puntaje válido para el *Circuito Anual de Programación en Jalisco*.
12. Dudas se atienden en [solacyt2@gmail.com](mailto:solacyt2@gmail.com)

Guadalajara, Jal. A 11 de julio de 2020