

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.

CONVOCA al

1er. Concurso de Programación de Jalisco modalidad en línea

1. La convocatoria está dirigida a estudiantes de nivel secundaria y preparatoria de Jalisco.
2. Su dinámica consiste en la realización de un concurso en línea a través de la plataforma OmegaUp.
3. El examen cuenta con un total de 6 problemas enfocados en la aplicación de conocimientos de programación competitiva.
4. Los lenguajes de programación aceptados para el concurso son: C, C++, Java
5. Es necesario tener una cuenta en OmegaUp, en caso de no tenerla deberás crearla.
6. Para registrarse al concurso deberás llenar el formulario dando click al siguiente link http://bit.ly/OMIJAL_online
7. La fecha límite para realizar tu registro en línea será el jueves 27 de febrero a las 17:00 hrs.
8. Se enviará por correo electrónico un link directo de acceso al concurso antes del sábado 29 de febrero .
9. El periodo en que se puede acceder será el sábado 29 de febrero a partir de las 10:00 horas y cerrará el domingo 01 de marzo a las 22:00 horas.
10. En cuanto el participante decida iniciar el concurso tendrá una duración de 5 horas para resolver los problemas.
11. Las rondas no presentan eliminación directa para el concurso de la Olimpiada Mexicana de Informática de Jalisco, pero abonará a puntaje válido para el circuito anual de programación en Jalisco,
12. Dudas se atienden en solacyt2@gmail.com