

Desde el año 2008 en OMIJal se utiliza un programa automático para el proceso de evaluación es por eso que es necesario que tu código cumpla con ciertas condiciones que se enuncian a continuación para evitar problemas en la evaluación, en caso de que un programa sea rechazado o se obtenga un puntaje que no se esperaba por la omisión de alguna de las condiciones que se hacen explícitas en este documento no se harán cambios al puntaje en caso de una petición de aclaración.

1. No utilizar funciones que hagan uso directamente de recursos físicos de la computadora (archivos, dispositivos).
2. Leer del teclado y escribir en la pantalla únicamente lo que se especifica en los formatos de entrada y salida, mensajes como “dame un número”, o espacios de blanco o líneas vacías de más darán como resultado Respuesta Incorrecta.
3. Utilizar solo funciones standard del lenguaje que se esté manejando (conio.h no es standard).
4. Para cada función que se utilice asegurarse que se está incluyendo la librería en la que se encuentra, por ejemplo:
 - a. Si se tiene esta línea de código **cin >> variable;** y se está trabajando en C, será necesario tener una directiva como la siguiente: **#include<iostream.h>**
 - b. Si se tiene esta línea de código **cin>>variable;** y se está trabajando en C++, será necesario tener una directiva como la siguiente:
#include<iostream>
using namespace std;
5. En el programa la función **main** debe ser **int** y regresar **0** cuando se haya llegado una finalización con estado normal en caso de regresar un valor distinto de 0 o no regresar un valor se considerará error de ejecución.

Dado el problema de recibir 2 números enteros e imprimir su suma, los códigos correctos serian así:
ejemplos:

Lenguaje C:	Lenguaje C++:
<pre>#include<stdio.h> int main(){ int a,b; scanf(“%d %d”,&a,&b); printf(“%d\n”,a+b); return 0; }</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main(){ int a,b; cin >> a >> b; cout << a+b << endl; return 0; }</pre>

