

Karel (Nivel Primaria y Secundaria)

1. **Conociendo el mundo de Karel**
 - a. Reconocimiento de los menus del programa
2. **Introducción a la programación de Karel**
 - a. Instrucciones básicas de karel.
 - b. Compilar código.
 - c. Ejecutar un código
3. **Estructuras de Condición.**
 - a. Si/entonces
 - b. Si/sino
 - c. Conjunciones Lógicas (y , o)
4. **Estructuras de repetición**
 - a. Repetir/veces
 - b. Mientras
 - c. Diferencias entre los ciclos.
5. **Funciones**
 - a. Definir nuevas instrucciones
 - b. Funciones con parámetro.
 - c. Sal-de-instruccion;
 - d. Prototipos
6. **Recursión**
 - a. Concepto de recursión
7. **Recursión con variable** (solo secundaria)
 - a. Sucede, precede y si-es-cero

Sitios Recomendables:

<http://codehs.com>

http://www.omijal.org/pagina_karel/index.html

<http://www.mxmCodigo.com/>

<http://www.cmirg.com/karelotitlan/Pantallas/Inicio.aspx>

Tutorial de Karel en ingles pero muy didáctico

Material Teórico

Material Teórico y explicaciones generales

Programación Interactiva